

## **MYSTEERIPELIT – Tiimipelit, joissa on ajatusta!**

**Hintoihin +alv 24%**

**CRYPT7080X** – Jännittävä, pulmallinen tiimipeli, 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Mystinen CRYPTOBOX-laatikosto löytyy joka tiimin pöydältä, ja ne ovat täysin identtisiä. Niissä on reilusti lukkoja ja luukkuja, sekä aukkoja ja rasioitakin. Tavoitteena on tiimeinä ratkaista kaikki arvoitukselliset tehtävät, ja läpäistä mysteerinen peli – eli päihittää kryptinen boksi! Tiimityötä, kommunikointia, pätkäilyä, yrittystä ja erehdystä, arvailua – kaikkea tätä ja paljon muutakin sisältyy CRYPTOBOX-peliin.



Puhumattakaan oikeiden oivallusten tuottamasta riemusta ja onnistumisen ilosta! Haastetta on kuin pienessä pakohuoneessa, ja tämäkin peli on tavoitteena saada ratkaistua tunnissa. Myös 30 min versio lyhyempään ohjelmatarpeeseen! Peliin voidaan sisällyttää myös ominaisuus, jolla kaikkien kilpailevien tiimien peli nivotaan yhteen yhteistä lopputehtävää varten. Pelaaminen on esteetöntä.

Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä, lisätiimit 95 €/tiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlöä, optimi 4 hlöä. Max 20 tiimiä. Mahdolliset palkinnot sovittava erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.

**COINBOX** – Haasteellinen lukittu boksi, josta ansaitaan erikoiskolikoita onnistuneista tehtäväratkaisuksista. Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Jännitystä tihkuva tiimikisa, jossa joka joukkueella on identtinen boksi täynnä erilaisia luukkuja ja rasioita avattavaksi. Jokaisesta onnistuneesta ratkaisusta tiimi saa kolikon palkinnoksi, ja ne kerätään kaikki näkyvälle paikalle, jotta nähdään reaaliaikaisesti pelitilanne...! Tämä on omiaan aiheuttamaan painetta tiimeihin, ja harvoinpa alun nopein joukkue on kuitenkaan lopun voittaja! Yhteistyötä, delegointia, johtamista, ja samalla aimo annos hauskaa tekemistä. COINBOX on erinomainen säävarma tiimiaktiviteetti tilaan kuin tilaan! Pelistä on sekä 60 min, että 30 min versiot, ja se on myös täysin esteetön.



Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä, lisätiimit 95 €/tiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlöä, optimi 4 hlöä. Max 20 tiimiä. Mahdolliset palkinnot sovittava erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.



**PAKOBOKSI** – Liikuteltava ”pakopeli”, jossa kukaan ei ole lukkojen takana.  
Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Kaikilla ryhmillä on sama lähtötilanne, laatikosto pöydän vieressä monimutkaisen koodi- ja lukkojärjestelmän kera. Toisin kuin pakohuonepeleissä, Pakoboksi-pelissä ei pyritä ulos tilasta, vaan ”sisään” boksiin. Tehtäväratkaisujen myötä tiimit saavat haltuunsa koodinpalasia, joiden merkitys selviää vasta pelin loputtua...

PAKOBOKSI soveltuu mainiosti myös heille, jotka välttelevät lukittuja huoneita ja ahtaita paikkoja, ja on myös mainio tiimiaktiviteetti, jossa kaikkien ajatuksia ja oivalluksia kannattaa huomioida. Puhumattakaan kilpailufiiliksestä, kun ympärillä muutkin tiimit pyrkivät samaan päämäärään! Peli onnistuu lähes missä tahansa sisätilassa ja on aktiviteettina täysin esteetön.



Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä, lisätiimit 95 €/tiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlöä, optimi 4 hlöä. Max 20 tiimiä. Palkinnot sovittava erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.

**ISON ARSKAN HAASTE** – Selvittäkää maailman vahvimman miehen työkalupakin salaisuus - jos uskallatte! Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

ISO ARSKA heitti ytimekkään väitteen: ”You not open box one hour!” eli suomeksi suurinpiirtein ”Te ette onnistu avaamaan työkalupakkiani alle tunnissa, käyttämättä voimaa!” Kilpailujännitettä haasteessa kieltämättä riittää, kun jokainen tiimi saa eteensä oikean lukitun työkalupakin, ja kaikissa on samanlaiset lukot ja tehtävät. Nyt otetaan mittaa sekä itse mysteeristä, että myös toisista tiimeistä samaan aikaan! Mikä tiimi on etevin ratkomaan ISON ARSKAN laatimia tehtäviä, jotta työkalupakki aukeaisi osa osalta...?

Mysteripelistä on sekä 30 että 60 minuutin versiot, riippuen ryhmän tarpeesta. Todellinen peliaika voi siis olla lyhyempi, jos/kun mysteerit ratkaistaan ennen peliajan umpeutumista. Peli on esteetön.



Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä, lisätiimit 95 €/tiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlöä, optimi 4 hlöä/tiimi. Max 20 tiimiä. Palkinnot sovittava erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.



## **VIRUS** - Tehtävä: Pelastakaa ihmiskunta! Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Maailmanlaajuinen viruspandemia on saavuttanut alueen. Juuri kehitetty uusi lääke on kuitenkin visusti lukkojen takana superturvallisissa säilytyslaatikoissa, mutta lääkkeen kehittäjä on kadoksissa...

Ensimmäisenä paikalle saapuvat ovat hätätilan vuoksi oikeutettuja avaamaan monimutkaisen koodiston lukitsevat laatikot. Oikein tulkitun vihjeen perusteella alkaa lukot aukeamaan - toivottavasti...!

Tunnin sisällä tulisi lääke viimeistään saada käyttöön! Myös tiiviimpi 30 min versio valittavissa. Esteetön peli.



Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä + 95 €/lisätiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlö, optimi 4 hlöä  
Max 20 tiimiä. Mahdolliset palkinnot erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.

## **SYNDIKAATTI** – Minne kaikki maailman käteinen raha oikein katoaa? Selviääkö arvoitus agenttitiimien avulla? Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Salaperäiset mustat kryptoniitti-turvasäilöt ovat lukittuina monenlaisilla lukoilla ja koodeilla. Piileekö niissä koko yhteiskuntajärjestelmämme kannalta kriittinen salaisuus – mistä löytyy kaikki käteinen raha, joka asteittain on poistunut käytöstämme?

Hallinnoiko joku taho rahoja, ja mitä niillä tehdään...? Valkeneeko totuus teidän avullanne, vai iskeekö salaperäinen, massiivinen häiriö digitaalisille

valuuttamarkkinoille nyt kun oikea raha on muuttunut vakuudettomaksi virtuaalivaluutaksi? Ottaako salaperäinen SYNDIKAATTI tällöin maailman vallan, JOS heillä on hallussaan valtaosa kaikesta liikkeelle lasketusta käteisvarannosta...?!



Jännittävä ja kilpailullinen tiimipeli kuvitteellisen skenaarion ympärillä - vai onko sittenkin tosi kyseessä? Peliäika valittavissa 60 min tai 30 min. Peli on esteetön.

Kokonaiskesto: 45-90 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä + 95 €/lisätiimi. Tiimikokosuositus 3-6 hlö, optimi 4 hlöä. Max 20 tiimiä. Mahdolliset palkinnot erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.



**007 CHALLENGE** – Tehtävä: Pelastakaa agenttiyhteisö! Ryhmäkoko 15-120 hlöä, 3-20 tiimiä

Huippusalainen agenttien kokoontuminen saa uuden käänteen kun selviää, että Dr. No on salakuljettanut tiloihin salkkupommin, jonka ajastimessa on vain 60 min aikaa! Kiero mieli haluaa kuitenkin käydä kissa ja hiiri-leikkiä huippuagenttien kanssa, ja on laatinut testin, jonka läpäisemällä voi pelastaa koko agenttiyhteisön varmalta tuholta! Pakoreittiä ei enää ole, sillä ovet on "lukittu" ympäriltä. Koko ryhmän tulee nyt jakaantua tehokkaiisiin pienempiin agenttisoluihin ratkomaan tohtorin laatimia tehtäviä – yhteistyössä! Tik-tik-tik...



Kokonaiskesto: 45-90 min

Hinta: 950 €/3 tiimiä + 95 €/lisätiimi. Tiimikokosuositus 3-5 hlö, optimi 4 hlöä. Max 20 tiimiä. Mahdolliset palkinnot erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.

**CODECASE** – Tehtävä: Murtakaa koodit! Ryhmäkoko 15-100 hlöä

Jännittävä yhteistoimintatehtävä, jossa tiimit pyrkivät pysäyttämään mysteerisalkussa nollaa kohti tikittävän ajastimen... Tiimien tulisi onnistuneesti ratkaista useita erilaisia arvoituksellisia tehtäviä päästäkseen näppäilemään ratkaisevan PIN-koodin. Kaksi nopeinta tiimiä pääsevät jatkotehtävään toisenlaisen koodisalkun pariin, ja näistä nopeampi ratkaisijatiimi pääsee lopuksi avaamaan palkintosalkun! Vain keskinäisellä kommunikaatiolla ja yhteisin ponnistuksin on mahdollista selviytyä annetussa aikaikkunassa.

Jopa 100 henkilöä voi osallistua samaan aikaan yhteiseen peliin.



Kokonaiskesto: +/- 60 min.

Hinta: 850 €/3 tiimiä + 95 €/lisätiimit 4 - 5.

Mikäli ryhmäkoko on 26-100 hlöä, niin tiimijaot ja järjestelyt tehdään muunnellusti, ja hinta on näiden lisähenkilöiden (26-100 hlöä) osalta 10 €/lisählö.

Mahdolliset palkinnot sovittava erikseen. Tuolit ja pöydät tulisi olla valmiina.